

一、當今任何物品的創造與設計都參入了互動與遊戲等概念，藉以新觀念吸引群眾而成主流，這種創作哲學與新世代創作者的成長背景有著密切關係。當遊戲觀念納入人生哲學時，讓這吊詭的世界更充滿奇特的變數與不確定性。書的世界亦是如此，將這種多元化概念加入書的內容或者書本身與讀者的互動設計，已成為一種潮流。九十三學年度的書香週以互動、遊戲為主軸，不論在動態或靜態的活動，皆以新奇與遊戲的觀念帶領讀者進入書的互動與遊戲世界。

二、活動日期：4/25（一）-5/6（五）

三、活動內容、地點：

日期	活動內容	地點	備註
4/25-4/29	稀奇古怪特展	波錠廳	
4/25-4/29	主題書展：Open Book	2F 新書展示區	
4/25-4/29	尋找稀奇古怪之謎	波錠廳	4/28-4/29 公佈答案與得獎名單
4/25-4/29	數位藝術展覽：在乎現實嗎？	六樓中庭	
4/28	波錠影展：蜘蛛人 1 有獎徵答活動	演講廳	有獎徵答活動
5/2-5/6	攝影展活動：憶浪	波錠廳	
4/30-5/1	勇闖圖書館體驗營	圖書館	